

COMIC: istruzioni per l'uso

P. Massoli

1 Introduzione

In questo documento si riportano i pochi passaggi da effettuare per installare ed eseguire il software COMIC (*COMposite Indices Creator*). Una descrizione più dettagliata del software é riportata nel manuale utente fornito assieme al programma. Il software é sviluppato in SAS System per Windows. Il suo funzionamento é stato testato con le versioni di SAS dalla 9.1 in su per le installazioni a 32 bit e per la versione di SAS 9.4 a 64 bit. Per versioni di SAS differenti o per configurazioni particolari il software potrebbe non funzionare correttamente. Il motivo di ciò é che COMIC é stato realizzato utilizzando, in particolare, il linguaggio SAS macro e tutte le macro sono state compilate. Il software può essere eseguito sia su piattaforme SAS con licenza server sia su piattaforme SAS installate localmente sul proprio computer. Nel seguito, si suppone che si disponga di una propria licenza per far funzionare SAS sul proprio computer e che quindi COMIC venga eseguito localmente. I passaggi per eseguire COMIC da remoto sono del tutto analoghi.

2 Installazione del software

COMIC non necessita di alcuna installazione. Basta decomprimere l'archivio `COMIC.zip` sul proprio computer creando, ad esempio, la cartella `G:\COMIC`. Dentro tale cartella si trovano le seguenti cartelle: `dati`, `pgm` e `settings`. Inoltre, si trova il file script SAS `lancia_COMIC.sas` che deve essere “sottomesso” al SAS System installato sul computer che si sta utilizzando¹.

3 Come eseguire il software

Il primo passo da eseguire é quello di aprire SAS System e poi aprire il file `lancia_COMIC.sas` dal menù `File` di SAS oppure fare doppio click con il mouse

¹Nel caso in cui non si disponga di una licenza per eseguire SAS sul proprio computer, si può utilizzare, al solito, una licenza server tramite *desktop remoto* avendo cura di condividere opportunamente la cartella `COMIC` sul proprio computer.

direttamente sul file suddetto. Prima di sottomettere il file aperto (come si é soliti fare con tutti gli script SAS), occorre modificare (se necessario) il parametro `pgm_dir` che permette di localizzare le macro che costituiscono COMIC. Proseguendo con l'esempio di cui sopra, si deve porre: `%let pgm_dir = G:\COMIC`. Dopo di ciò il programma può essere eseguito come al solito.

4 Input

Nella cartella `G:\COMIC\dati\input` si trova il file `esempio1.xls`². Appena lanciato il programma, nella prima finestra che appare si digiti: `G:\COMIC\dati\input\esempio1.xls` (il percorso della cartella in cui COMIC memorizzerà i risultati dell'elaborazione é, per default, `G:\COMIC\dati\output`). Dopo di ciò, proseguire con l'esecuzione del programma selezionando, opportunamente, le opzioni proposte nei diversi menù che appaiono, di volta in volta, fino all'inizio delle elaborazioni.

5 Output

Supponendo che il percorso dell'output sia `G:\COMIC\dati\output`, alla fine delle elaborazioni COMIC dovrebbe aver creato la cartella `COMIC_esempio1`. Dentro questa cartella si trovano le cartelle: `dati`, `html` e `word`. Nella prima cartella si trovano tutti i dataset che COMIC crea durante le elaborazioni mentre nelle altre due sono memorizzati tutti i report relativi ai risultati. Al fine di semplificare la navigazione attraverso i molteplici output, si può aprire col proprio browser (*Firefox*, *Chrome*, *Internet Explorer*, ...) il file `sommario.html`.

²Per motivi di compatibilità fra MS-Office e SAS System, il formato del file é Excel 97-2003 che funziona con versioni di SAS fino alla 9.3 (32 bit). Per la versione di SAS 9.4 a 64 bit occorre utilizzare gli altri formati previsti e descritti nel manuale utente (ASCII o dataset).